

# Vuur, Water en spons

Dit spel speel je op de volgende manier:

Maak twee groepen die duidelijk te onderscheiden zijn door bijvoorbeeld een armband of iets dergelijks

Je hebt twee kleuren kaartjes, rode en blauwe.

Ieder kind kan met zijn of haar kaartje een kaartje van de andere groep veroveren.

Dit veroveren gaat op de volgende manier:

- Vuur kan een spons verbranden dus als een kind vuur heeft kan deze een kaartje van de andere kleur met een spons veroveren.
- Een spons kan water op zuigen dus als een kind een spons heeft kan deze een kaartje van de andere kleur met een waterkraan erop veroveren.
- Water blust het vuur dus als een kind een waterkraan heeft kan deze een kaartje van de andere kleur met vuur erop veroveren.

De kinderen moeten elkaar aantikken om het kaartje aan elkaar laten zien en te kijken wie het kaartje veroverd heeft!

- Als een kind een kaartje veroverd heeft dan moet het vóóordat het een ander kind tikt dit kaartje bij de eigen groepsleider/leidster brengen. (Dus je mag maar 1 kaartje van iedere kleur in je handen hebben)
- Als een kind zijn of haar kaartje kwijt is aan de andere groep dan gaat deze een nieuw kaartje halen bij zijn of haar groepsleider/leidster.

De groepsleiders van iedere groep int de kaartjes die veroverd zijn en geeft de kaartjes van de eigen kleur aan zijn of haar kinderen. Dus op het einde van het spel heeft de eigen groepsleider alleen nog kaartjes van de andere groep in de handen.

Als er nog maar één kleur kaartjes in het spel is heeft de groep gewonnen waarvan deze kleur kaartjes zijn.

(Dit spel kun je meerdere keren achter elkaar doen door iedere keer als het spel opnieuw begint de kleur te verwisselen)

Dit spel kun je ook spelen door:

Kinderen twee aan twee te laten lopen (met de handen vast)  
Achteruit lopen